



Spis treści

Wstęp	7
1. Elementy projektu aplikacji na platformę Android w środowisku Eclipse	9
2. Pierwsza aplikacja „Witaj Świecie”	15
3. Emulator urządzenia z systemem Android AVD	20
4. Główne elementy składowe aplikacji na platformie Android	25
4.1. Kontekst	25
4.2. Aktywności	26
4.3. Intencje	35
4.4. Usługi	61
4.5. Dostawcy treści	73
4.6. Odbiorcy treści	85
5. Podstawy struktury pliku AndroidManifest.xml	93
6. Filtry intencji	100
7. URI – Uniform Resource Identifier	110
8. Pliki preferencji i pliki płaskie	112
8.1. Pliki preferencji	112
8.2. Pliki płaskie	119
9. Rysowanie, animacje i podstawy grafiki 3D	122
9.1. Rysowanie z wykorzystaniem obiektów Canvas i Paint	122
9.2. Definiowanie kształtów w zasobach XML	139
9.3. Rysowanie z wykorzystaniem klasy ShapeDrawable	156
9.4. Animacje	159
9.5. Podstawy grafiki 3D	171
10. Zastosowanie bazy danych SQLite	181
10.1. Projektowanie baz danych	181
10.2. Podstawy języka SQL	187
10.3. Struktura aplikacji zawierającej bazę danych	191
11. Powiadomienia – Notifications	208

12.	Wykorzystanie klasy Thread i AsyncTask	217
12.1.	Wątki – obliczenia w tle	217
12.2.	Wątki – obliczenia w tle z przekazywaniem danych do interfejsu	222
12.3.	AsyncTask – obliczenia w tle z prostą integracją z interfejsem	229
13.	Przetwarzanie plików XML	235
14.	Opis typów zasobów	255
14.1.	Łączenie zasobów z programem	255
14.2.	Typy zasobów	259
14.3.	Definiowanie zasobów alternatywnych (podfoldery /res)	278
14.4.	Zasady budowy różnego typu ikon dla systemu Android	298
15.	Przegląd elementów interfejsu użytkownika oraz projektowanie układów	302
15.1.	Elementy interfejsu GUI	302
15.2.	Projektowanie układów – Layouts	318
15.2.1.	Właściwości kontrolerek w układach	318
15.2.2.	Układ liniowy (LinearLayout)	326
15.2.3.	Układ względny (RelativeLayout)	331
15.2.4.	Układ tabelaryczny (TableLayout)	340
15.2.5.	Układ kratownicowy (GridLayout)	346
15.2.6.	Układ z ramką (FrameLayout)	357
15.2.7.	Łączenie układów	358
15.3.	Identyfikacja i obsługa gestów	360
15.4.	Adaptery danych	370
16.	Spis rysunków, tabel i przykładów	394
	Podstawowe zasoby internetowe	399