

Spis treści

N1. Od autora	7
N1.1. Podręcznik bazowy	7
N1.2. Koncepcja i układ tego podręcznika	8
N1.2.1. Rozdziały napisane od nowa	8
N1.2.2. Praca z podręcznikiem bazowym	8
N1.3. Pozostałe konwencje zapisu	9
N1.3.1. Akapity specjalne	9
N1.3.2. Sposoby wydawania poleceń.....	10
N1.3.3. Inne wyróżnienia fragmentów tekstu	11
N1.3.4. Instrukcje do ćwiczeń.....	12
N2. Przygotowanie do pracy za pomocą wersji 2010	14
N2.1. Instalowanie programu Autodesk Inventor 2010.....	15
N2.1.1. Wersja testowa programu Autodesk Inventor 2010	15
N2.1.2. Instalowanie wersji testowej programu Autodesk Inventor 2010.....	16
N2.2. Instalowanie kursu R2009-MP.....	18
N2.3. Uruchomienie programu	19
N2.4. Wybór interfejsu użytkownika	21
N2.5. Otwarcie projektu R2009-MP.ipj.....	22
N2.6. Migracja plików kursu	24
N2.7. Migracja biblioteki stylów użytkownika.....	27
N2.7.1. Style niebędące elementami standardu.....	30
N2.8. Aktualizacja danych projektowych	31
N2.9. Migracja szablonu ISO-PL2009.idw.....	32
N2.10. Nowy interfejs użytkownika	34
N2.10.1. Podstawowe operacje na wstążce.....	35
N2.10.1.1 Budowa panelu.....	36
N2.10.1.2 Rodzaje narzędzi na wstążce.....	37
N2.10.1.3 Zmiana położenia panelu	38
N2.10.2. Wydawanie poleceń za pomocą wstążki	38
N2.10.3. Menu aplikacji.....	39
N2.10.4. Pasek szybkiego dostępu	41
N2.10.5. Menu kursora.....	41
N3. Informacje ogólne	43
N3.1. Podstawy zarządzania projektami	43
N3.1.1. Tworzenie struktury nowego projektu	44
N3.1.2. Uaktywnienie istniejącego projektu	46
N3.1.3. Usuwanie definicji istniejącego projektu	49
N3.1.4. Projekt kursu R2009-MP.ipj.....	50

N3.2.	Zarządzanie plikami w ramach projektu	52
N3.2.1.	Otwieranie pliku	52
N3.2.2.	Zapisywanie pliku ze zmianą nazwy lub położenia	54
N3.2.3.	Zapisywanie kopii pliku	54
N3.2.4.	Zapisywanie kopii pliku jako szablon	54
N3.2.5.	Tworzenie nowego pliku	55
N3.2.5.1	Szablony	56
N3.3.	Elementy okna programu	59
N3.4.	Podstawowe operacje konfiguracyjne	61
N3.5.	Powtarzanie ostatniego polecenia	64
N4.	Przeglądarka obiektów	65
N4.1.	Definicje wybranych obiektów	68
N4.2.	Standardowe nazwy obiektów w przeglądarce	70
N4.3.	Rozwijanie i zwijanie gałęzi	71
N4.4.	Wskazywanie obiektu	71
N4.5.	Wybór obiektu za pomocą przeglądarki	72
N4.5.1.	Wybór pojedynczego obiektu	72
N4.5.2.	Anulowanie wyboru	72
N4.5.3.	Wybór wielu obiektów	73
N4.6.	Wybór obiektu na obszarze modelowania	73
N4.6.1.	Tryby wyboru	74
N4.6.2.	Wybieranie obiektów pokrywających się	76
N4.7.	Edycja obiektu	77
N4.7.1.	Menu kursora i metoda „pokaż wymiary” (Show Dimensions)	78
N4.7.2.	Dwukrotne kliknięcie	80
N4.8.	Narzędzia pomiarowe	82
N4.9.	Cofanie i odtwarzanie operacji modelowania	82
N4.10.	Widoczność elementów konstrukcyjnych na obszarze modelowania	84
N4.10.1.	Globalna widoczność elementów konstrukcyjnych	84
N4.10.2.	Widoczność indywidualna elementów konstrukcyjnych	85
N4.11.	Filtr przeglądarki	85
N4.12.	Wyłączanie elementów podstawowych	86
N4.13.	Włączanie elementów podstawowych	87
N4.14.	Usuwanie elementów i innych obiektów	88
N4.15.	Zmiana nazwy elementów	89
N4.16.	Uniwersalna metoda zmiany właściwości elementów	89
N4.17.	Zmiana kolejności elementów i operacji modelowania	90
N4.18.	Wykorzystanie przeglądarki podczas projektowania zespołów	91
N5.	Sterowanie wyświetlaniem	95
N5.1.	Zmiana sposobu reprezentacji modelu	96
N5.2.	Zmiana sposobu budowy obrazu	97
N5.3.	Panoramowanie (Pan)	97
N5.4.	Obracanie swobodne (Free Orbit)	98
N5.4.1.	Zmiana środka obrotu	99
N5.5.	Zmiana powiększenia (Zoom)	100
N5.5.1.	Dynamiczna zmiana powiększenia (Zoom)	100
N5.5.2.	Powiększenie wszystkich obiektów (Zoom All)	101

N5.5.3. Powiększenie obiektów wybranych do kolekcji (Zoom Selected).....	102
N5.5.4. Powiększanie za pomocą okna (Zoom Window).....	103
N5.6. Widok na wybrany obiekt (View Face).....	104
N5.7. Widok główny (Home View).....	105
N5.8. Wywoływanie poprzednich i następnych widoków.....	105
N5.9. ViewCube.....	106
N5.9.1. Widoki standardowe.....	109
N5.9.2. Redefinicja widoku głównego (Home View).....	110
N5.9.3. Redefinicja i przywracanie widoku z przodu (Front View).....	112
N5.10. Obracanie ograniczone (Constrained).....	112
N5.11. SteeringWheels	114
N5.12. Sterowanie nazwanymi widokami	116
N6. Praca z podręcznikiem bazowym.....	117
6.2. Opcje aplikacji (cały: str. 104).....	117
6.3. Ustawienia dokumentu (cały: str. 105).....	118
6.4. Usuwanie obiektu za pomocą przeglądarki (cały: str. 106).....	120
6.6.1. Style obiektów szkicu (cały: str. 109).....	121
6.6.2. Sterowanie tworzeniem więzów (str. 111).....	123
6.19. Bezpośrednie wprowadzanie współrzędnych punktów (str. 166).....	123
7.1.4. Ćwiczenia (str. 183).....	125
8.3. Elementy okien dialogowych (str. 205).....	127
8.3.1. Karta Kształt (Shape) (cały: str. 205).....	127
8.3.1.1. Przyciski wyboru profili, brył, osi, ścieżek (cały: str. 205).....	127
8.3.1.2. Przycisk rodzaju elementu (cały: str. 206).....	128
8.3.1.3. Przycisk sposobu modelowania (cały: str. 206).....	128
8.8. Ćwiczenia (str. 214).....	129
N7. Modele wielobryłowe.....	131
9. Styl obiektów w modelu części (str. 293).....	136
9.1. Zarządzanie stylami (cały: str. 295).....	139
10.1 Zarządzanie właściwościami obiektów w modelu części (cały: str. 313).....	141
13. Redagowanie i edycja dokumentacji 2D części (str. 339).....	142
17. Zarządzanie strukturą zespołu (str. 591).....	143
19. Więzy montażowe (str. 621).....	144
20.1. Prezentacje (str. 639).....	146
22. Zaawansowane techniki projektowania 3D (str. 719).....	147
22.1. Parametry i zmienne użytkownika (str. 719).....	147
22.4. Kojarzenie technik zaawansowanych (str. 734).....	148
22.8. Szkice 3D (str. 744).....	148
23. Obiekty inteligentne (str. 753).....	150
23.1. iFeatures (str. 753).....	150
23.2. iParts (str. 761).....	151

23.3.	iAssemblies (cały: str. 778).....	152
23.4.	iMates (str. 779)	153
25.3.	Biblioteka Content Center (str. 797).....	154
26.	Specjalizowane moduły programu (str. 809)	156
26.1.	Moduł projektowania konstrukcji spawanych (str. 809).....	156
26.2.	Projekt konstrukcji blaszanej (str. 816).....	157
28.1.	Generator ram – ćwiczenia (str. 836).....	158
28.2.	Generator połączeń gwintowych statycznych – ćwiczenia (str. 844)	158
28.3.	Generator wałów – ćwiczenia (str. 849)	159
28.4.	Generator przekładni zębatych – ćwiczenia (str. 855).....	160
29.2.	Analizy wytrzymałościowe MES (str. 868).....	160
29.3.	Analizy dynamiczne (str. 876)	161
30.	Narzędzia prezentacyjne (str. 901).....	162
N8.	Skorowidz	163