

Przedmowa

Wstęp

1. Stosunki społeczne
2. Strukturalizowanie czasu

CZEŚĆ PIERWSZA. ANALIZA GIER

Rozdział 1. Analiza strukturalna

Rozdział 2. Analiza transakcyjna

Rozdział 3. Procedury i rytuały

Rozdział 4. Rozrywki

Rozdział 5. Gry

1. Definicja
2. Przykład gry
3. Geneza gier
4. Funkcja gier
5. Klasyfikacja gier

CZEŚĆ DRUGA. SKARBIEC GIER

Wstęp

1. Notacja
2. Wyrażenia potoczne

Rozdział 6. Gry życiowe

1. Alkoholik
2. Dłużnik
3. Kopnij mnie
4. Teraz cię mam, ty sukinsynu
5. Patrz, co przez ciebie zrobiłem

Rozdział 7. Gry małżeńskie

1. Kozi róg
2. Sąd
3. Oziębła kobieta
4. Udręczona
5. Gdyby nie ty
6. Patrz, jak bardzo się starałem
7. Kochanie

Rozdział 8. Gry na przyjęciach

1. Ależ to okropne
2. Wada
3. Spryt (Schlemiel)
4. Dlaczego ty nie – tak, ale

Rozdział 9. Gry seksualne

1. Walczcie ze sobą
2. Perwersja
3. Gwałt
4. Gra w pończoszkę
5. Awantura

Rozdział 10. Gry świata podziemnego

1. Policjanci i złodzieje
2. Jak się stąd wydostać
3. Wytnijmy numer Józkowi

Rozdział 11. Gry terapeutyczne

1. Ciepłarnia
2. Ja tylko próbuję ci pomóc
3. Ubóstwo
4. Wieśniaczka
5. Psychiatria
6. Głupi
7. Drewniana noga

Rozdział 12. Gry konstruktywne

1. Pracowite wakacje
2. Szarmancki
3. Filantrop
4. Lokalny mędrzec
5. Będziecie jeszcze dumni, że mnie znacie

CZEŚĆ TRZECIA. NA MARGINESIE GIER

Rozdział 13. Znaczenie gier

Rozdział 14. Gracze

Rozdział 15. Paradygmat

Rozdział 16. Autonomia

Rozdział 17. Osiągnięcie autonomii

Rozdział 18. Gry i co dalej?

Dodatek Klasyfikacja zachowań