

Przedmowa do nowego wydania
Wykaz oznaczeń

1. Wprowadzenie
 - Co to jest graf?
2. Definicje i przykłady
 - Definicje
 - Przykłady
 - Trzy łamigłówki
3. Drogi i cykle
 - Spójność
 - Grafy eulerowskie
 - Grafy hamiltonowskie
 - Kilka algorytmów
4. Drzewa
 - Własności drzew
 - Zliczanie drzew
 - Dalsze zastosowania
5. Planarność
 - Grafy planarne
 - Twierdzenie Eulera
 - Grafy na innych powierzchniach
 - Grafy dualne
 - Grafy nieskończone
6. Kolorowanie grafów
 - Kolorowanie wierzchołków
 - Twierdzenie Brooksa
 - Kolorowanie map
 - Kolorowanie krawędzi
 - Wielomiany chromatyczne
7. Digrafy
 - Definicje
 - Digrafy eulerowskie i turnieje
 - Łańcuchy Markowa
8. Skojarzenia, małżeństwa i twierdzenie Mengera
 - Twierdzenie Halla o kojarzeniu małżeństw
 - Teoria transwersal
 - Zastosowania twierdzenia Halla
 - Twierdzenie Mengera
 - Przepływy w sieciach
9. Matroidy
 - Wprowadzenie do matroidów
 - Przykłady matroidów
 - Matroidy i grafy
 - Matroidy i transwersale

Dodatek

Bibliografia

Rozwiązania wybranych ćwiczeń

Skorowidz