

Wstęp 7

1. Wieczór pierwszy, podczas którego tworzymy pierwszy przykład 9

Problem Michała 9

Wstępne ustalenia 10

Instalacja Java SDK 11

Instalacja serwera JBoss 12

Bardzo wyczerpujące zadanie, czyli piszemy najprostszy przykład 16

Organizacja projektu 17

Interfejs zdalny 17

Interfejs domowy 18

Klasa komponentu 18

Kompilacja komponentu 19

Pliki deskryptorów 21

Pakowanie 22

Wdrożenie komponentu 22

Program klienta 24

Kompilacja programu klienta 25

Uruchomienie programu klienta 25

Zwycięstwo! 26

2. Wieczór drugi, podczas którego przypominamy sobie podstawowe pojęcia i analizujemy program klienta 27

Szczypta teorii na temat platformy J2EE 27

Przykład pierwszy – revisited 31

Jak działa program klienta? 31

Co to właściwie jest JNDI? 32

Dostęp do obiektu domowego 39

Tworzenie i używanie komponentu 40

3. Wieczór trzeci, podczas którego nasze zainteresowania przenoszą się na stronę serwera 41

Co znajdziemy po stronie serwera 41

Po co nam obiekt domowy 43

Interfejs zdalny i obiekt pośredniczący 46

Komunikacja, czyli RMI/IIOP 49

4. Wieczór czwarty, podczas którego instalujemy narzędzia i szybko robimy się zmęczeni 53

Instalacja Eclipse 53

Co to jest EMF? 55

Pluginy i zestawy pluginów 56

XDoclet to... 59

Instalacja i konfiguracja Lomboz 61

5. Wieczór piąty, podczas którego moduł Lomboz pomaga nam w przygotowaniu komponentu sesyjnego 69

Tworzenie projektu Lomboz J2EE 70

Nowy komponent EJB 73

Klasa abstrakcyjna komponentu 74

Dodanie metody biznesowej 75

Dodanie komponentu do modułu 77

Wygenerowanie składników komponentu EJB 78

Interfejs zdalny 79

Znaczniki XDoclet'a 80

Interfejs domowy 81

Interfejs lokalny? Co to takiego? 82

Lokalny interfejs domowy 84

Wygenerowana klasa komponentu 85

Nie ruszaj wygenerowanych plików! 86

Tworzymy program klienta 88

Działa! 93

6. Wieczór szósty, podczas którego przypominamy sobie, co to są komponenty stanowe i bezstanowe 95

Różnice pomiędzy komponentami stanowymi i bezstanowymi 95

Przykład komponentu stanowego 96
Przykład komponentu bezstanowego 96
Budujemy nowy projekt 97
„Stanowe” metody komponentu 99
Program klienta 103
Testujemy komponent stanowy 105
Zamiana komponentu na bezstanowy 107
Dlaczego komponent bezstanowy nie działa poprawnie? 110
Cykl życia komponentów sesyjnych 111

7. Wieczór siódmy, podczas którego budujemy pierwszy komponent encyjny oraz tworzymy źródło danych 113

Czym są komponenty encyjne 113
Rodzaje komponentów encyjnych 114
Komponent Product 115
Tworzenie projektu ProductPrj 116
Dodanie komponentu 116
Jak działa komponent encyjny, czyli bez teorii ani rusz 117
Z czego składa się komponent encyjny 117
Klucz główny 118
Metody wyszukiujące 119
Cykl życia komponentu encyjnego 119
Wracamy do projektu 120
Dodanie zmiennych instancyjnych i akcesorów 121
Przegląd wygenerowanych składników komponentu 124
Kontekst komponentu 125
Metody ejbActivate i ejbPassivate 126
Baza danych 127
Instalacja 127
Tworzenie nowej bazy 127
Tworzenie tabeli PRODUCT 129
Instalacja plugina JFaceDbc 130
Metoda getConnection 136
Metoda ejbFindByPrimaryKey 139
Definicja źródła danych 142
Implementacja pozostałych metod 146
ejbCreate 146
ejbLoad 147
ejbStore 149
ejbRemove 150
ejbFindByPrimaryKey 151
Podsumowanie 152

8. Wieczór ósmy, podczas którego kontynuujemy eksperymenty z komponentami encyjnymi typu BMP i zajmujemy się obsługą transakcji 163

Zaległy program klienta 163
Tworzenie komponentów 163
Modyfikacja komponentu 168
Usunięcie komponentu 170
Kombinacja komponentów sesyjnych i encyjnych 172
Komponent sesyjny Discount 172
Użycie interfejsów lokalnych 176
Obsługa transakcji 178
Sposoby obsługi transakcji 179
Atrybuty transakcji zarządzanych przez kontener 180
Anulowanie transakcji 186

9. Wieczór dziewiąty, który niespodziewanie staje się ostatnim, i podczas którego poznajemy komponenty encyjne typu CMP 191

Projekt komponentu CMP 192
Definicja schematu trwałości 193
Metoda ejbCreate 199
Kontekst 200
Plik jbosscmp-jdbc.xml 200
Program klienta 202
Praca domowa 203

Dodatek A. Zawartość płytki CD 205