

Spis treści

Przedmowa do drugiego wydania	9
Przedmowa do pierwszego wydania.....	11
Wstęp	13
1. Czym jest XP?	15
Dział 1. Poznawanie XP	21
2. Nauka jazdy.....	23
3. Wartości, zasady i praktyki.....	25
4. Wartości	29
Komunikacja	29
Prostota	30
Sprzężenie zwrotne	31
Odwaga	32
Szacunek	33
Pozostałe wartości	33
5. Zasady	35
Człowieczeństwo	35
Ekonomia	36
Wspólna korzyść.....	37
Samopodobieństwo.....	38
Doskonalenie	39
Różnorodność	40
Refleksja	40
Przepływ	41
Możliwości	41
Redundancja	42
Porażka	42
Jakość.....	43
Zasada małych kroków	44
Akceptowalna odpowiedzialność	45
Podsumowanie.....	45
6. Praktyki	47

7. Praktyki podstawowe.....	49
Wspólne środowisko pracy.....	49
Samowystarczalny zespół.....	50
Przejrzyste środowisko pracy.....	51
Energiczna praca.....	52
Programowanie w parach.....	53
Scenariusze.....	55
Cykl tygodniowy.....	57
Cykl kwartalny.....	58
Opcjonalność.....	59
Kompilacje dziesięciominutowe.....	60
Ciągła integracja.....	61
Rozpoczynanie programowania od testów.....	62
Projektowanie przyrostowe.....	63
A teraz.....	65
8. Na początek.....	67
Diagramowanie praktyk.....	70
Wnioski.....	71
9. Praktyki uzupełniające.....	73
Rzeczywiste zaangażowanie klientów.....	73
Wdrożenia przyrostowe.....	74
Stabilność zespołu.....	75
Redukcje zespołów.....	76
Analiza przyczyn pierwotnych.....	76
Wspólny kod.....	77
Kod i testy.....	78
Jednolita baza kodu.....	79
Codzienne wersje.....	79
Umowa o negocjowalnym zakresie.....	80
Opłata za wykorzystanie.....	81
Podsumowanie.....	82
10. Samowystarczalny zespół XP.....	83
Testerzy.....	84
Projektanci interakcji.....	85
Architekci.....	85
Kierownicy projektów.....	86
Kierownicy produktów.....	87
Kierownicy wyższego szczebla.....	88
Redaktorzy techniczni.....	89
Użytkownicy.....	91
Programiści.....	91
Kadry.....	91
Role.....	92
11. Teoria wąskich gardeł.....	93

12. Planowanie – kontrola zakresu	99
13. Testy: wczesne, częste, zautomatyzowane	105
14. Projektowanie: rola czasu	111
Prostota	117
15. Skalowanie XP	119
Ilość pracowników	119
Inwestycje	120
Rozmiary organizacji	121
Czas	122
Złożoność problemu	122
Złożoność rozwiązania	123
Konsekwencje porażki	123
Wnioski	124
16. Wywiad	125
Dział 2. Filozofia XP	129
17. Na początku	131
18. Tayloryzm a oprogramowanie	135
19. Toyota Production System (TPS)	137
20. Stosowanie XP	139
Wybór trenera	142
Kiedy nie należy stosować XP	143
21. Czystość	145
Certyfikaty i akredytacje	146
22. Outsourcing	149
23. Ponadczasowy sposób programowania	151
24. Społeczność a XP	155
25. Podsumowanie	157
Bibliografia	159
Skorowidz	171