
Spis treści

Wprowadzenie	7
1. Zawartość okna programu StarOffice Draw	11
1.1. Pasek list rozwijanych menu	12
1.2. Pasek narzędzi	12
1.3. Paleta kolorów	13
1.4. Zakładka Slajd	13
1.5. Linijki	13
1.6. Pasek stanu	14
1.7. Pasek funkcji	14
1.8. Pasek właściwości obiektów	15
1.9. Pasek zadań	17
2. Palety narzędzi	19
2.1. Paleta Powiększenia	20
2.2. Paleta Tekst	22
2.3. Paleta Prostokąty	25
2.4. Paleta Elipsy	27
2.5. Paleta Obiekty 3-W	28
2.6. Paleta Krzywe	29
2.7. Paleta Linie i strzałki	32
2.8. Paleta Łącznik	34
2.9. Paleta Efekty	35
2.10. Paleta Wyrównanie	38
2.11. Paleta Rozmieszczenie	39
2.12. Paleta Wstaw	40
2.13. Paleta Funkcje formularza	41
2.14. Przycisk Kontroler 3-W	41

3. Skróty klawiaturowe	43
3.1. Klawisz Ctrl + inne	43
3.2. Klawisz Shift + Ctrl + inne	44
3.3. Klawisze funkcyjne F.....	44
3.4. Inne klawisze.....	44
3.5. Klawisz Alt + inne	45
4. Rysowanie.....	47
4.1. Linijki.....	47
4.2. Punkty przyciągania	47
4.3. Prowadnice.....	48
4.4. Ustawienie strony.....	50
4.5. Tło strony	52
4.6. Jednostki miary	53
4.7. Zmiana skali	54
4.8. Raster	54
4.9. Marginesy.....	55
4.10. Rysunek odręczny	55
4.11. Linie proste, łamane	58
4.12. Prostokąty, kwadraty.....	59
4.13. Elipsy, koła.....	64
4.14. Wycinki kół i elips	67
4.15. Odcinki kół i elips	68
4.16. Łuki	69
4.17. Duplikowanie obiektów	70
4.18. Krzywe, wielokąty, gwiazdy.....	73
4.19. Funkcja Zaznaczenie.....	78
4.20. Funkcja Morfing	82
4.21. Narzędzie Krzywe Béziera.....	85
5. Wpisywanie tekstu	89
5.1. Ramka tekstowa	90
5.2. Wybór rodzaju czcionki	91
5.3. Rozmiar czcionki	91
5.4. Styl czcionki.....	91
5.5. Wyrównanie tekstu	92
5.6. Kolor czcionki.....	93
5.7. Odstępy między wierszami	93
5.8. Wstawianie znaków specjalnych.....	94
5.9. Funkcja Font Work	95
5.10. Animacja tekstu.....	100
5.11. Zmiana tekstu w bryły trójwymiarowe	101
5.12. Pokrywanie tekstu wypełnieniami	103

6. Powierzchnie wypełnione	105
6.1. Wypełnianie powierzchni kolorem	105
6.2. Zmiana koloru wypełnienia	107
6.3. Wypełnianie powierzchni kreskowaniem i jego modyfikacja	108
6.4. Wypełnienie powierzchni gradientem i jego modyfikacja	110
6.5. Wypełnienie powierzchni mapą bitową i modyfikacja mapy bitowej	113
6.6. Dodawanie tekstur	114
6.7. Gradient przezroczystości	116
6.8. Przezroczystość	116
6.9. Zniekształcenia	120
7. Bryły trójwymiarowe	123
7.1. Tworzenie brył za pomocą narzędzi z palety Obiekty 3-W	123
7.2. Wykorzystanie polecenia Konwertuj w 3-W	124
7.3. Polecenie konwertuj W obiekt obrotowy 3-W	125
7.4. Zmiana wymiarów i obrót brył	127
7.5. Dodawanie i modyfikacja cienia	128
7.6. Zmiana kierunku padania światła	130
7.7. Przenikanie się brył w przestrzeni trójwymiarowej	133
8. Rysunek techniczny	137
8.1. Styl linii	138
8.2. Strzałki	141
8.3. Wymiary liniowe	144
8.4. Wymiary kątowe	147
8.5. Kreskowanie przekrojów	148
8.6. Bryły trójwymiarowe wykreślone liniami	153
8.7. Wstawianie oznaczenia średnicy, kąta, cała	157
8.8. Wymiarowanie promieni	158
8.9. Rysowanie nakrętki	158
8.10. Rysowanie połączenia spawanego	159
8.11. Rysowanie połączenia nitowego	161
8.12. Rysowanie łańcucha	163
8.13. Połączenie gwintowe	164
8.14. Rysowanie łożyska	166
8.15. Wstawianie gotowych schematów do rysunków	167
8.16. Rysowanie koła zębatego	169
8.17. Podawanie odchyłek wymiarowych	172
8.18. Oznaczanie materiałów na przekrojach za pomocą tekstur	174
9. Wprowadzanie i zapis danych	177
9.1. Drukowanie	177
9.2. Zapisywanie danych	180
9.3. Otwieranie i wstawianie istniejących plików	182
9.4. Eksport do innych formatów	185

9.5. Wstawianie obrazu ze skanera	187
9.6. Edycja wstawionego obrazu.....	189
9.7. Pipeta.....	192
9.8. Spawanie, przycinanie i część wspólna	194
Dodatek. Przykładowe rysunki techniczne i grafiki	199
Skorowidz	209