

```
switch (spis_treści){
  case LIST_0:      // Wprowadzenie
                   strona=7;

  case LIST_1:      // Algorytmy liniowe
                   strona=8;

  case LIST_2:      // Schematy blokowe i zmienne okoliczności
                   strona=14;

  case LIST_3:      // Schematy blokowe i powtórzenia
                   strona=26;

  case LIST_4:      // Schematy – dodatkowe zadania
                   strona=35;

  case LIST_5:      // Literały i wyrażenia
                   strona=37;

  case LIST_6:      // Zmienne, wyrażenia, typy proste
                   strona=49;

  case LIST_7:      // Zmienne i typy, obiekty i klasy
                   strona=59;

  case LIST_8:      // Instrukcja warunkowa
                   strona=72;

  case LIST_9:      // Instrukcja wielokrotnego wyboru
                   strona=93;

  case LIST_10:     // Klasa String
                   strona=102;

  case LIST_11:     // Projektowanie własnych klas
                   strona=112;

  case LIST_12:     // Metody użytkowe
                   strona=129;

  case LIST_13:     // Metody i atrybuty statyczne
                   strona=141;

  case LIST_14:     // Pętle
                   strona=153;

  case LIST_15:     // Tablice
                   strona=171;

  case LIST_16:     // Relacje między klasami
                   strona=196;

  case LIST_17:     // Interfejsy
                   strona=217;

  case PODPOWIEDZI_DO_ZADAN:
                   strona=233;

}
```