

# SPIS TREŚCI

---

<b>Przedmowa</b> . . . . .	7
<b>Podziękowania</b> . . . . .	9
<b>Słowo wstępne</b> . . . . .	11
<b>1. Wprowadzenie do architektury</b> . . . . .	19
1.1. Definicja pojęcia architektury . . . . .	21
1.2. Wybrane punkty widzenia na architekturę . . . . .	23
1.3. Zasady tworzenia architektury. . . . .	27
1.4. Podejście klasyczne i zwinne do architektury . . . . .	31
1.5. Definicja podstawowych interesariuszy . . . . .	33
1.6. Role architektów . . . . .	34
1.7. Ewolucja roli architekta . . . . .	36
1.7.1. Spojrzenie globalne . . . . .	36
1.7.2. Spojrzenie projektowe . . . . .	39
1.8. Podsumowanie . . . . .	40
<b>2. Architektura zwinna.</b> . . . . .	43
2.1. Cele architektury zwinnej . . . . .	45
2.2. Zasady tworzenia architektury zwinnej . . . . .	47
2.3. Rola architekta zwinnego . . . . .	47
2.4. Organizacja pracy w zespołach zwinnych . . . . .	53
2.5. Wartości architektury zwinnej . . . . .	57
2.6. Podsumowanie . . . . .	78
<b>3. Architektura zwinna a manifest Agile Alliance.</b> . . . . .	81
3.1. Ludzie i interakcje ważniejsze niż procesy i narzędzia . . . . .	82
3.2. Działające oprogramowanie ważniejsze niż kompleksowa dokumentacja . . . . .	85
3.3. Współpraca z klientem ważniejsza niż negocjacje kontraktu. . . . .	87
3.4. Reagowanie na zmiany ważniejsze niż podążanie za planem . . . . .	89
3.5. Zasady wyników . . . . .	90
3.6. Podsumowanie . . . . .	102
<b>4. Architektura zwinna a zespoły samoorganizujące się.</b> . . . . .	105
4.1. Architekt zwinny jako instruktor . . . . .	108
4.2. Aranżowanie zespołów samoorganizujących się . . . . .	109
4.3. Koegzystencja zespołów samoorganizujących się ze strukturami liniowymi . . . . .	113
4.4. Podsumowanie . . . . .	113

<b>5. Dobre praktyki architektury zwinnej</b> . . . . .	115
5.1. Ujęcie techniczne . . . . .	116
5.2. Ujęcie organizacyjne . . . . .	118
5.3. Ujęcie komunikacyjne . . . . .	120
5.4. Podsumowanie . . . . .	122
<b>6. Modelowanie zwinne</b> . . . . .	125
6.1. Celowość modelowania zwinnego . . . . .	129
6.2. Wytyczne modelowania zwinnego . . . . .	129
6.3. Praktyki modelowania zwinnego . . . . .	132
6.3.1. Praktyki główne . . . . .	132
6.3.2. Praktyki uzupełniające . . . . .	135
6.4. Podsumowanie . . . . .	136
<b>7. Ewolucja architektury</b> . . . . .	139
7.1. Style architektoniczne . . . . .	147
7.2. Architektura monolityczna . . . . .	149
7.3. Architektura repozytorium . . . . .	150
7.4. Architektura klient-serwer . . . . .	151
7.5. Architektura Peer-To-Peer . . . . .	153
7.6. Architektura filtrów i potoków . . . . .	153
7.7. Architektura oparta na komponentach . . . . .	154
7.8. Architektura oparta na podejściu obiektowym . . . . .	156
7.9. Architektura oparta na modelu dziedziny . . . . .	157
7.10. Architektura zorientowana na zasoby . . . . .	159
7.11. Architektura warstwowa . . . . .	161
7.12. Architektura wielowarstwowa . . . . .	165
7.13. Architektura oparta na szynie wiadomości . . . . .	166
7.14. Architektura oparta na usługach . . . . .	169
7.15. Architektura mikrokernels . . . . .	173
7.16. Architektura zorientowana na zdarzenia . . . . .	175
7.16.1. Topologia mediatora . . . . .	175
7.16.2. Topologia brokera . . . . .	176
7.17. Architektura mikroserwisów . . . . .	178
7.17.1. Topologia oparta na API . . . . .	179
7.17.2. Topologia oparta na interfejsie aplikacyjnym . . . . .	179
7.17.3. Topologia oparta na scentralizowanej wymianie wiadomości . . . . .	181
7.18. Architektura przestrzenna . . . . .	184
7.19. Architektura chmurowa . . . . .	187
7.20. Podsumowanie . . . . .	189
<b>8. Manifest reaktywny</b> . . . . .	191
8.1. Podsumowanie . . . . .	193
<b>Bibliografia.</b> . . . . .	195
<b>Wykaz skrótów</b> . . . . .	199